

# TÜRKİYE AYAK TENİSİ FEDERASYONU

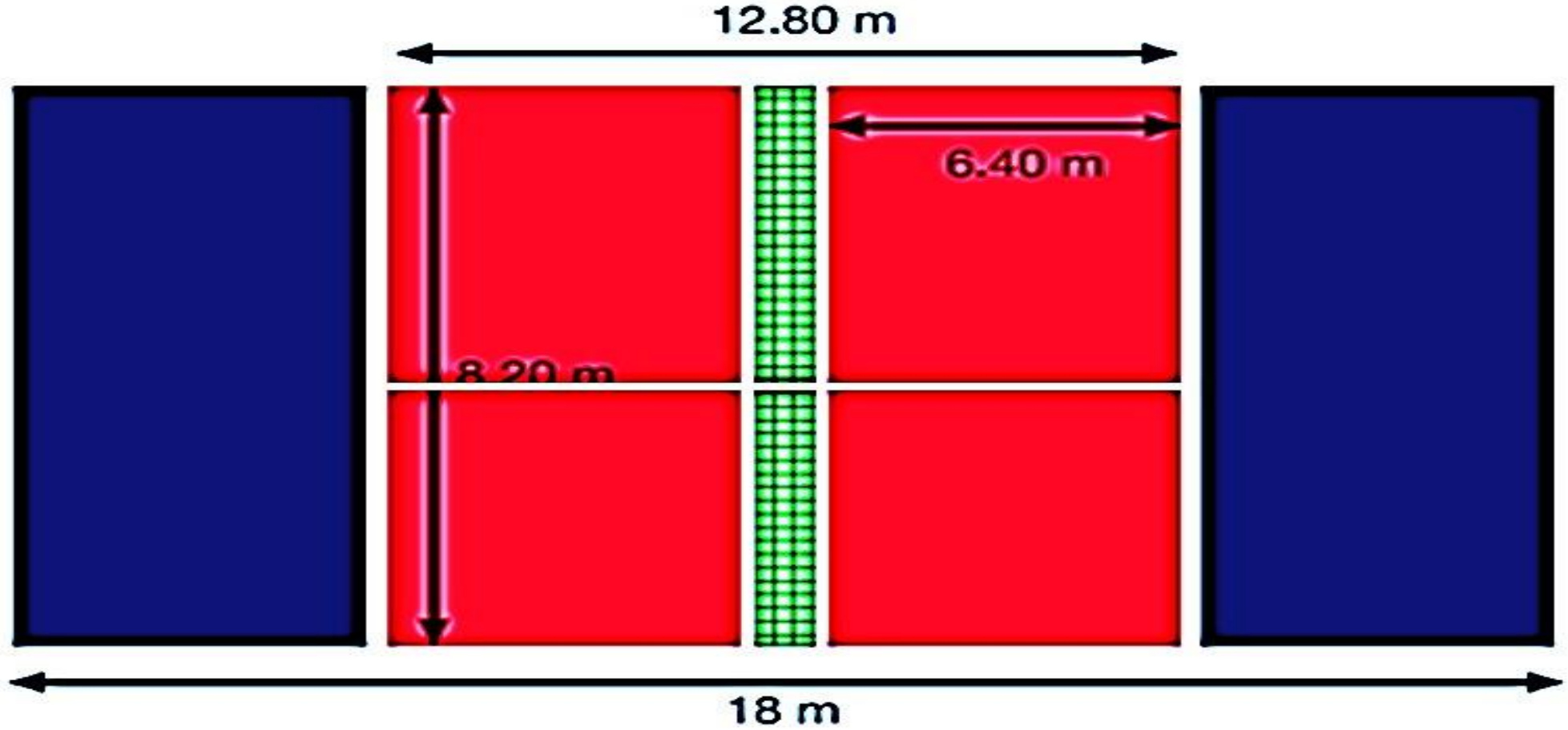








# Oyun Sahası Ve Oyun Alanı



- SINGLE (TEKLER) DOUBLE (İKİLİLER)
- TRİBLE (ÜÇLÜLER)

# Tüm Kategorilerde ki (tekler, çiftler ve üçlüler) Oyun Sahası



- Oyun sahası boyutları;
- Tekler ve çiftler için 8.20 x 12.8 m
- Üçlüler için 8.20 x 18 m
  - Oyun sahası bir ağ ile ikiye ayrılır.
  - Taban ve yan çizgiler oyun sahasının parçasıdır. Çizgiler 5 cm kalınlığında olacaktır.
  - Oyun Alanı;
- Oyun boyunca hali hazırda bulunacak oyun alanı sınırları oyun sahası yan çizgilerinden(uzun çizgiler) en az 3 m ve taban çizgisinden(kısa çizgiler) en az 3.5 m uzakta olacaktır.
- Oyun alanının yatay seviyeden müsaade edilebilir sapması 1:100 dür. Keskin bir geçiş olmadan en fazla 2 cm lik düzensizliğe izin verilebilir. Oyun alanı üzerindeki minimum yükseklik 8 metre olmalıdır.



# Ağ(file)



- **Ađ(File):** Sadece bu para yan izgiler arasında oyun sahası üzerine asılır. Ađın uzunluđu, ađı yan izgilerde destekleyecek metal yada plastik iki yuvarlak kutuptan oluřur. Kutuplar ađın bir parasıdır. Ayrıca ađ üzerinde (yan izgiye dik olarak) plastik 2 adet anten(ubuk) bulunur.
- Ađ, iki ucundan, üst kısmı oyun sahası üzerinde **110 cm** açılacak řekilde oyun kortuna gerilir. Ađın yüksekliđinin azami sapması 2 cm'dir. Ađın alt kenarı ile oyun kortunun yüzeyi arasındaki uzaklık 20 cm'den daha fazla olmamalıdır.
- 15 yařına kadar olan sporcularda ađ yüksekliđi **100 cm'dir.**



**Yapı :** Yapıştırılmış, 32 parça  
**Renk :** Siyah-Beyaz

**Malzeme :**

Sentetik(doğal) deri

**Ağırlık :** 396-453 g

**Çevresi :** 680-710 mm

**Sekme Yüksekliği :** 660-720 mm

**Şişiklik :** 60-65 kPa

Sekme yüksekliği Kister Plakası ile topun tıpası yukarıda olacak şekilde 1 m yüksekten düşmesi ile ölçülür.

## Ayak Tenisi Topu





# Oyunun Başlaması

- Yazı turayı kazanan takım(oyuncu) «savunacağı alan»ı yada «ilk servis atma»yı seçer.
- Setlerde 1-1 eşitlik olması durumunda karar setinden(son set) önce her takımın kazandığı setlerde aldığı puanlar toplanır.Üstün olan servis ya da alan seçimi konusunda ilk seçimi yapar. Puanların eşit olması durumunda setlerde yazı tura atılır.
- ATF Teknik Komisyonu tarafından aksi belirtilmediği sürece setler arası 1 dakika maçlar arası 5 dakikadır. Takım ve oyuncular vaktinde oyun alanında hazır olmazlar ise hükmen mağlup sayılırlar.





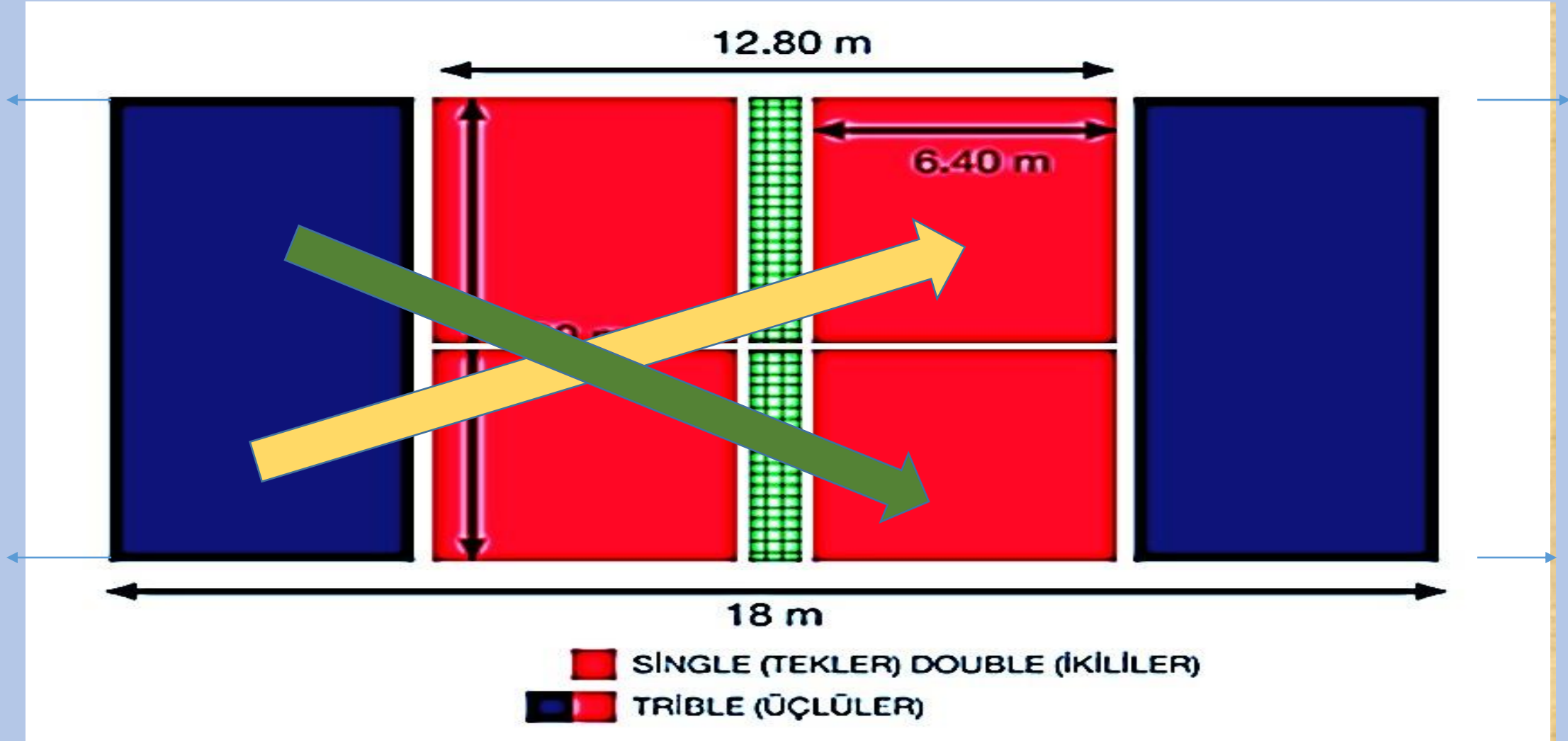
# Servis Atma ve Alan Seçimi



# Servis (tek Ve Çiftler)

PUAN ÇİFT

PUAN TEK





# Servis Kuralları

- Tekliler ve çiftlilerde Servis sadece orta yan çizginin ve taban çizgisinin kesiştiği noktalardan arkaya doğru yan çizgilerin devam ettiği varsayılan bir bölgenin içinden topa vurularak atılır.
- Takım(oyuncu), sayısı çift ise sağdan ( 0, 2 , 4 , 6, vb.), tek ise soldan (1,3,5,7 , vb.) çapraza doğru atılır. Top rakibin servis alanına düşmelidir.
- Servis **(üçlülerde)** taban çizgisinin arkasından, oyun sahasının dışında yan çizginin ve taban çizgisinin kesiştiği noktalardan arkaya doğru yan çizgilerin devam ettiği varsayılan bir bölgenin içinden topa vurularak atılır. İstenilen yerden servis kullanılabilir. **Top rakibin servis alanına düşmelidir.** **Çapraza atma zorunluluğu yoktur.**



**Servis atma şekli:** top yere düşmeden, top yerde sektikten sonra ve top yerde sabit dururken topa vurularak atılır.

1-Servis, hakemin oyunu başlatma düdüğünden sonra 5 saniye içinde atılır.

2-Top ağın üstünden geçerek rakip servis bölgesine düşecektir.

3-Eğer top ağa dokunur ve karşı tarafın servis bölgesine düşerse servis geçerlidir. Topun fileye çarpması durumunda oyun her zaman devam eder.

4-Servis, her zaman sayı alan takım (oyuncu) tarafından atılır.

**5-Rakipten gelen servis, sizin servis alanınıza düşmeden tek vuruşla direkt rakip sahaya gönderilemez, ikinci bir vuruş gereklidir.**

**NOT:TOP RAKİP SAHAYA VURUŞ İLE GEÇMELİDİR.KENDİ ALANINIZA SEKTİREREK KARŞIYA GEÇİREMEZSİNİZ!  
TOPA SON DOKUNUŞ OYUNCU TARAFINDAN OLMALIDIR.**

# Oyundaki Top

- Topun yere düşeceği maksimum sayı: Tekler: 1, Çiftler: 1, Üçlüler: 1. servisten gelen top dışında ralli boyunca, oyuncu topu yere düşürmeden rakip sahaya gönderebilir.
- Çiftler ve üçlülerde oyuncu topa üst üste 2 kez dokunamaz.
- Oyuncu, karşı tarafın oyun sahası üzerinde, fileye temas etmeksizin topa müdahale edebilir.
- Takım tarafından maksimum topa dokunma sayısı: Tekler: 2, Çiftler: 3, Üçlüler: 3. Oyuncu topa kolları ve elleri hariç vücudun her bölgesi ile dokunabilir. Tekler hariç, oyuncunun topa arka arkaya iki kez dokunmasına izin verilmez. **Top ağı geçmeden**(rakibin sahasındayken file üzerinden) **oyuncunun topa dokunma sayısı 1 dir. Rakibin sahasında topa 1 kez dokunduktan sonra top kendi oyun bölgesine gelir ise bir kere daha dokunabilir.**



- Oyun alanına yabancı bir cisim(kişi) girerse yada topa yabancı bir cisim(kişi) dokunursa, servis tekrar edilir.
- **Oyuncuların hiçbirinin ağa dokunmasına izin verilmez. Herhangi bir nedenle (açık havada rüzgar etkisiyle filenin oyuncuya dokunması ya da top fileye temas ettiğinde top yere düşmeden önce file esnemesinden dolayı) filenin oyuncuya temas etmesi durumunda oyuncu ihlal yapmış olur ve oyuncu/takım puan kaybeder.**
- Oyuncu tarafından oynanan top oyun alanı sınırları içerisinde yere temas etmelidir.
- Oyuncu, oyun sahasının ancak kendi yarısında oynayabilir.
- Oyuncu, topa temasından sonra rakibine istemeyerek veya kaza ile dokunabilir.
- İki rakip oyuncu aynı anda file üzerinde topa dokunursa ve top, oyun sahası dışına düşerse, servis tekrarlanır.
- İki rakip oyuncu aynı anda file üzerinden topa temas ederse, oyun sahası içinde topun yere değmesi şartıyla oyun devam eder. Böyle bir durumda, file üzerinde topa temas eden oyuncu tarafından tekrar oynanabilir.
- Topa aynı oyuncu tarafından arka arkaya iki kez temas edilemez.(tekler hariç)
- **A takımının servis attığı top rakip oyun alanına çarptıktan sonra B takımı tarafından direkt rakip sahaya tek vuruşta atabilir.**
- Alan dışına gitmekte olan top saha dışında yere ya da başka bir cisme çarpmadan oyuncu tarafından dokunulduğu takdirde oyun devam eder. Kısaca dışarı giden topa müdahale edilmemesi önerilir.

# Puan Alma, Bir Set Ve Maçı Kazanma

- Takım (oyuncu), rakibi hata yaptığında puan kazanır
- Tüm kategorilerde iki(2) seti kazanan maçı kazanır. Bir set, bir takım tarafından en az iki(2) farkla 11 puan elde edilene kadar (11:9) oynanır. Skorun 10-10 ve 11-11 olması halinde 2 sayı üstünlük sağlayan ,12-12 olması durumunda ise 13. sayıyı alan taraf seti kazanmış olur (13:12).
- Maça eksik oyuncu ile çıkılamaz. Aksi takdirde maç hükmen (2-0) kaybedilmiş olur.

- Tüm kategorilerde oyuncu sakatlanırsa maça devam edemeyecek durumdaysa ve takımının da yedeği kalmaması halinde set rakip takım lehine sonuçlanır. Alınmış sayılar geçerli sayılır(Örneğin 1. set 5-5 iken oluşan durum sebebiyle skor 11-5 ; İkinci set ise 11-0 olarak geçerli olur).
- Maç için yapılan ikinci anonsan sonra maça çıkacak takımlardan herhangi biri 5 dk içinde oyun sahasında hazır bulunmaması durumunda maçı hükmen kaybeder.
- Setler 1-1 olduğunda ve son sette sporcu ya da takımlardan herhangi biri 6. sayıya ulaştığında alan değiştirilir ve 6. sayıya ulaşan sporcu ya da takım servisi atmaya devam eder.
- Ayak Tenisi müsabakaları fair play açısından çok önemlidir. 10-0 önde olan takım kasıtlı olarak kural ihlali yapar(topu fileye ya da dışarı atar) **(zorunlu değildir)**



# Mola Ve Oyuncu Deęişikliği

Her takım (ikili , üçlü), antrenör (oyuncu) hakeme rica ettikten sonra, set başına bir(1) 30 saniyelik mola hakkına sahiptir.

Her bir oyuncu (tekli), antrenör (oyuncu) hakeme rica ettikten sonra, set başına iki (2) 30 saniyelik mola hakkına sahiptir. İstenirse iki mola birleştirilip(ÇİFT MOLA) 1 dk olarak kullanılabilir.

Tekler kategorisinde her bir takım bir sette en fazla 1 oyuncu deęiştirme hakkına sahiptir. Çiftler ve Çift Mixler de 2 oyuncu deęiştirme hakkı vardır. Üçlüler ve Üçlü Mixler de ise 3 oyuncu deęiştirme hakkı vardır , set içinde iki kez oyuncu deęiştirebilir.(takım bir hakkında en fazla iki oyuncu birden deęiştirebilir)

Hakemin ma sırasında, herhangi bir engelin kaldırılması iin mola verme yetkisi vardır.

Mola esnasında, oyuncular kendi yarı sahalarında bulunmak zorundadır.

Organizasyon öncesi esame listesi verilir ve deęiřtirilemez.

Dięer malarda oluřan sakatlıklar sebebi ile maa ıkacak oyuncu kalmaması halinde esame listesindeki deęiřiklięe organizasyon komitesi tarafından izin verilebilir.

## ÜÇLÜLER VE TRİPLE MİX

Maçlarda 3 yedek oyuncu ve set başına en fazla 2 değişiklik hakkı vardır. Oyuncu değişikliğinden sonra oyuna giren oyuncu/oyuncular o seti tamamlamak zorundadır.

Altı oyuncusu olan bir takımda üç oyuncu sürekli oyun halinde olacak ve üç kişi yedekte kalacaktır. Oyuncu değişikliği bir set içinde iki kez yapılabilir, tek değiştirme iki oyuncunun aynı anda değiştirilmesini içerebilir. Oyuncu değişikliğinden sonra oyuna giren oyuncu /oyuncular o seti tamamlamak zorundadır. 3 oyuncu aynı anda değiştirilemez.

### Triple Mix'te

Sahada 2 erkek 1 kadın veya 2 kadın 1 erkek olmak zorundadır.

Takım , toplam 3 erkek ve 3 kadından oluşur.



# Puan Kaybına Sebep Olan Hatalar

Top kendi oyun alanına 2 kez temas etmesi durumunda puan kaybına neden olur.

Takım(oyuncu), eğer vücudunun herhangi bir bölgesi ile fileye dokunursa puan kaybeder. Her iki rakip fileye aynı anda dokunursa servis tekrarlanır.

Takım (Oyuncu) servis atarken aşağıdaki hataları yaparsa puan kaybeder:

A)Servis atılırken destek ayağı ve ya topa vuruş yapan ayağı ile taban çizgisi veya geriye uzanan yan çizgiye temas ederse

B)Servis atılırken oyuncu topu oyun alanının içinde sektirip servis atarsa,

C)Oyuncu topu rakip servis bölgesinin dışına atarsa.



Takım(oyuncu), el yada koluyla topa dokunursa puan kaybeder.

Takım(oyuncu) tarafından oynanan top rakip tarafa ağın her iki ucunda yer alan antenlerin dışından gelirse ya da antene dokunursa puan kaybeder.

Takım(oyuncu) tarafından oynanan top rakibin oyun alanının dışına düşerse, puan kaybeder.

Salonda oynandığında: eğer top salonun bir bölümüne yada donanımına (tavan, duvarlar, çemberler..vs) temas ederse , topa son dokunan oyuncu(takım) puan kaybeder.

Eğer oyuncu rakibini eli ile iter veya tutarsa ikinci uyarıda puan kaybeder.

Bir oyuncu topa arka arkaya 2 kez oynarsa puan kaybeder (çiftler, üçlüer ve mix kategorilerinde geçerlidir).







Takım(oyuncu) hakemin düdüğünden sonra 5 saniye içerisinde servis atmak zorundadır.

Sporcu tekler, çiftler ve çift mix kategorilerinde servisin çapraz servis alanına atılmaması durumunda puan kaybeder.

Takım (oyuncu) topu hakeme , teknik ekibe, antrenöre veya yedek oyunculara çarptırırsa puan kaybeder.

Oyuncunun ayağı file altındaki çizgiyi geçerse puan kaybeder.

# Kötü Davranış Ve Cezalar

Eğer oyuncu servis atarken 5 saniye(1001-1002...diye saymak önerilir) sınırını geçerse;

Puan kaybı

Sportmenlik dışı davranışlar (oyuncular, koç, takım lideri tarafından protestolar, iddialar, hakeme bilerek vurmak üzere atılan toplar, topu uzağa tekmelemek, oyunu geciktirmek, rakibi tutmak ve itmek, küfürlü ve argo dil, uygunsuz el kol hareketi...vs);

İlk defada:  
uyarı veya sarı kart(puan kaybı)

İkinci defada:  
puan kaybı(Sarı veya Kırmızı kart)

## OYUNCU KIRMIZI KART İLE CEZALANDIRILDIĞINDA:

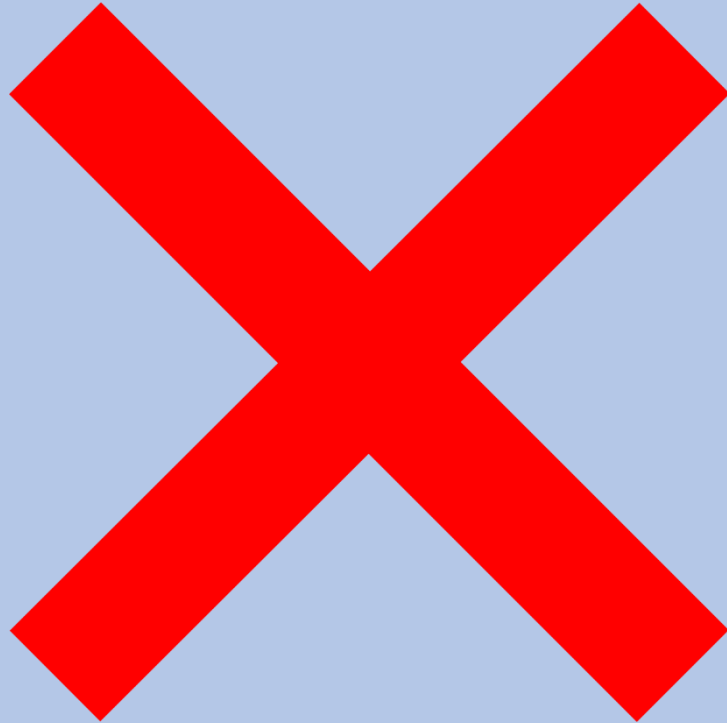
**TEKLERDE;** Oyuncu seti kaybeder ve müsabaka alanı dışına ya da tribüne gönderilir. Set 11-0 olarak bitirilir. Diğer sette yedek olan oyuncu devam edebilir.

**ÇİFTLERDE;** Oyuncu müsabaka alanı dışına ya da tribüne gönderilir. Set 11-0 olarak bitirilir ya da kalan 1 oyuncu tek vuruş yapmak şartıyla müsabakaya devam eder. Diğer sette ihraç edilen oyuncu yerine yedek oyuncu dahil edilir ve müsabaka devam eder.

**ÜÇLÜLERDE;** Oyuncu müsabaka alanı dışına ya da tribüne gönderilir. Set 11-0 olarak bitirilir ya da kalan 2 oyuncu 1'er vuruş(toplamda 2 vuruş) yapmak şartıyla oyuna devam eder. Diğer sette ihraç edilen oyuncu yerine yedek oyuncu dahil edilir ve müsabaka devam eder.



- Hakem Kurulu ya da yönetim oyuncu ya da teknik ekip tarafından hakarete maruz kaldığında maç rakip lehine sonuçlanır.
- Kötü davranışın kabalığına veya şiddetine göre takım(oyuncu) turnuvadan men edilebilir.





# Oyuncu Ekipmanları Ve İtirazları

**1-**Bir takımın oyuncuları tek tip forma giymeleri gerekmektedir; Aksi takdirde, hakem tarafından oynamalarına izin verilmez.

**2-**Oyun kesintiye uğradığında, takım kaptanı veya antrenör itirazlarını hakeme iletmek ve kuralların yorumlanması hakkında soru sormak için elini kaldırma hakkına sahiptir. Hakemin kararı kesindir.

**3-**Varsa, itirazlar maç bittiğinde müsabaka programına uygun olarak ele alınır. Nihai kararı ATF 'nin ilgili kurulları karar verir.

**4-**Diğer tartışmalı konular, müsabakaların teknik komitesi tarafından ele alınır.

# Hakemler



# Hakem Sayısı

1 BAŞHAKEM

1 YARDIMCI HAKEM

1 MASA(SKOR) HAKEMİ



# Başhakem

Oyun başlangıcı için kura atışı yapar,  
Başhakem, bench (yedek kulübesini arkasına, skor tabelasını ise karşısına alacak şekilde konumlanır.

Oyunun başlaması ,  
durdurulması için talimatlar verir ve molalarda süreyi kontrol eder.

Oyundaki hataları değerlendirir ve hangi takımın puan alacağına karar verir.

Oyunda yardımcı hakemle ortak karar alınamaması halinde son kararı verir.





# Başhakem

Maçın skorunu kontrol eder,

Sporcu kıyafeti, çizgi, oyun alanı vb. düzenlemek için talimatlar verir,

Oyuncuların ve diğerlerinin davranışlarını yargılar ve gerektiğinde onlara ceza verir,

Oyuncu değişikliklerine, molalara izin verir ve bunları kontrol eder,

Zaman sınırlarını ölçmek ve korur,

Düdük ve resmi işaretler kullanır,

Gerekli görmesi halinde top değiştirir

File üstü oyunda fileye teması, servis atışında ise servis ihlali olup olmadığını kontrol eder

# Yardımcı Hakem

Teknik koşulların (oyun sahasının boyutu, top, ağ, çizgiler vb.) uygun olup olmadığına karar verir.

Yardımcı hakem ,başhakemin görüşünü kapatmayacak şekilde skor tabelasını arkasına, yedek kulübesini ise karşısına alarak konumlanır. Oyundaki hatalarla ilgili karar dışında baş hakemin talimatlarına uyar.

Herhangi bir ihlalde başhakemle göz temasında olmak ve gerektiğinde el işaretleriyle ve ya çok önemli durumlarda düdükle başhakemi uyarır.

File üstü oyunlarda ve servis atışında topu takip eder.



# Masa Hakemi

- Skorların doğru bir biçimde yazılmasından ,
- Mola ,mola hakkı ve oyuncu değişikliği takibinden ,
- Oyun-skor-esame listesinden ve maç sonunda bunu teknik komiteye teslim etmekten sorumludur.
- Setlerde skor 1-1 iken son (karar) sette puanlardan biri 6 ya ulaştığında alan değişimi için kolunu yukarı kaldırarak başhakemi uyarır





# Hakem işaretleri





## Servis Tekrarı

Kollarınızı yere paralel açın ve iki elin baş parmaklarını yukarıya doğru kaldırın.



# Mola

Mola gerektiren durumlarda bir eli dikey şekilde dięer elin avu iine temas ettirerek dokundurur.  
( T Őeklinde)



# Topun yere 2 ya da 3 kere sekmesi

Topun sekme sayısına göre iki ya da üç parmağınızı oyun zeminini gösterecek şekilde dođrultun.



# Çift dokunuş

Bir kolunuzu çift sayı gösterecek şekilde yukarı kaldırın  
,diğer kolunuzla oyuncuyu gösterin.





# Servis hatası

Oyuncunun servis attığı çizgiyi gösterin.



# Oyuncu deęişiklięi

Baş üzerinde iki kolunuz ile birlikte dairesel bir hareket yapın



Fileye temas  
Ađa dokunun ve hata yapan oyuncuyu  
gösterin.



# Elle temas

Bir kolunuzu öne doğru uzatın ve diğer elinizle elle teması gösterin.





Oyunun devam etmesi (top oyunda)  
Kolları yana doğru açın ve avuç içleriniz zemini gösterecektir



# Topun anten dıřından gemesi

Bir kolunuzu yukarı doęru uzatın bařınızın zerinden  
daireysel hareket yapın



# Topun oyun alanı dışına çıkması

Kolları öne doğru uzattıktan sonra avuç içleri kendinizi gösterecek şekilde dirseklerden doksan derece açı ile bükün.



# Topun ierde olması

Kolları ne dođru oyun zeminini gsterecek Őekilde uzatın.





# Topun oyuncuya temas edip oyun alanı dışına çıkması

Oyuncuyu gösterdikten sonra bir elinizle diğer kolunuzu süpürerek teması gösterin.



# Nizami blok veya temas

Baş parmağınızı kaldırın ve oyuncunun topa nizami temas ettiğini doğrulayın.



Topun oyun alanı dışında herhangi bir yere temas etmesi  
Oyunu durdurun ve nesneyi işaret edin.( tavan, skor  
tabelası vs.)



## Altın Kurallar



1-Oyunu tüm aksiyonları net şekilde görebileceğiniz yerden ,fileye yakın ve oyun alanı uzun kenar çizgisinden en az 50 cm uzaktan yönetin ve sabit kalmaya çalışın.

2-Bir kesinti olduğunda önce düdük çalın, ardından hatayı belirtin.

3-Bir aradan sonra, her zaman hangi tarafın servis atacağını gösterin.

4-Mola ve set aralarında topu oyuncularından ve ya yardımcı hakeminizden isteyin ; top sizde kalsın.





# TÜRKİYE AYAK TENİSİ FEDERASYONU

**SERKAN TÜRKSOY**  
TÜRKİYE AYAK TENİSİ  
FEDERASYONU  
ULUSLAR ARASI HAKEM